



Nutzungsbestimmung: Dieses Dokument ist ausschließlich für den nicht-kommerziellen und persönlichen Einsatz in Forschung und Lehre bestimmt. Eine Vervielfältigung dieses Dokuments ist außerhalb des Einsatzes in Forschung, Weiterbildung und Lehre nicht gestattet. Die Quellenangabe und Urheberhinweise müssen stets auf dem Dokument verbleiben. Es werden keine Eigentumsrechte mit der Benutzung des Dokumentes übertragen. Eine Nutzung zu Veröffentlichungszwecken ist ausschließlich mit der Genehmigung des Fallarchives der Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg gestattet. Die Weitergabe dieses Dokumentes an Dritte sowie die Veröffentlichung durch Dritte ist untersagt. Sie erklären sich mit der Nutzung des vorliegenden Dokuments dazu bereit, alle datenschutzrechtlichen Bedingungen und Nutzungsbestimmungen anzuerkennen und zu wahren.

Titel: „Du musst das einfach mal lernen...“ (20D_0055)

Autor*in: anonym (Falleinreichung durch Zentrum für Lehrer*Innenbildung, MLU)

1 **Wer?** Erzieherin (E), Kind (K1)

2 **Wo?** Kindertagesstätte

3

4 **Situation:** Die Kinder haben Spielzeit und dürfen sich frei im Raum bewegen und selbstständig spielen.
5 Nur das Heraufklettern auf die Spielburg ist durch die Erzieherin verboten worden, da zuvor Kinder
6 sich nicht an die Spielregeln gehalten haben. K1 geht trotzdem auf die Burg und wird von der
7 Erzieherin zurückgerufen.

8 E: „K1, du gehst dir jetzt ein Tischspiel holen.“

9 M: „Ich will aber nicht.“

10 E: „Das ist mir egal. Du machst das jetzt, wenn du nicht hören kannst.“

11 M: „Ich will aber nicht. Will lieber mit dem spielen (zeigt auf ein Kind, was neben der Erzieherin am
12 Tisch sitzt und puzzelt).“

13 E: „Du holst dir jetzt ich ein Spiel. Traurig, dass du den Namen nicht kennst.“

14 Während die Erzieherin gesprochen hat, entfernt sich das Kind und sucht Kontakt zu anderen
15 Kindern, die mit einer Puppe in der anderen Ecke spielen.

16 E: „Ich hatte gesagt, du gehst an den Tisch.“

17 M: „Ich will nicht. Nein, ich will nicht.“

18 E: „Dann machen wir jetzt ein Spiel zusammen. K1 du musst das einfach mal lernen, du kannst hier
19 nicht einfach rumrennen.“

20 Die Erzieherin nimmt ein Puzzle aus dem Regal und setzt sich mit K1 an den Tisch.