



Nutzungsbestimmung: Dieses Dokument ist ausschließlich für den nicht-kommerziellen und persönlichen Einsatz in Forschung und Lehre bestimmt. Eine Vervielfältigung dieses Dokuments ist außerhalb des Einsatzes in Forschung, Weiterbildung und Lehre nicht gestattet. Die Quellenangabe und Urheberhinweise müssen stets auf dem Dokument verbleiben. Es werden keine Eigentumsrechte mit der Benutzung des Dokumentes übertragen. Eine Nutzung zu Veröffentlichungszwecken ist ausschließlich mit der Genehmigung des Fallarchives der Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg gestattet. Die Weitergabe dieses Dokumentes an Dritte sowie die Veröffentlichung durch Dritte ist untersagt. Sie erklären sich mit der Nutzung des vorliegenden Dokuments dazu bereit, alle datenschutzrechtlichen Bedingungen und Nutzungsbestimmungen anzuerkennen und zu wahren.

Titel: Blöde Kuh (20A_0002)

Autor*in: Brenning, Anne

1 **Wer?** Praktikantin (P), Erzieherin (E1), Kind männlich (Km)

2 **Wo?** Mehrgenerationenhaus

3 **Wann?** Dienstag, um 12:30 Uhr

4

5 **Situation:** Es ist Dienstag, um 12:30 Uhr und die ersten Kinder kommen von der Schule im
6 Mehrgenerationenhaus an. Beide Gruppen sind nun getrennt und die „Kleinen“ (7- 11 Jahre) gehen
7 nach oben und die „Großen“ (11-15 Jahre) finden sich unten ein. Dort befindet sich die Praktikantin
8 mit zwei Erzieherinnen. Zu Beginn gehen nach und nach alle Kinder in die Küche und essen Mittag. Die
9 Kinder, welche fertig mit Mittagessen sind, kommen zurück in den Raum und beschäftigen sich, bis alle
10 fertig sind und danach beschlossen wird, was heute gemacht wird. Währenddessen findet die
11 nachfolgend beschriebene Szene statt.

12

13 E1: „Na mein Lieber, wie geht es dir?“

14 Km: „Kann ich Wii spielen?“

15 E1: „Ich habe dich was gefragt Km.“

16 Km: „Hä? Was? Kann ich Wii spielen?“

17 E1: „Warte doch erst mal, bis alle Kinder da sind und wir entschieden haben, was wir heute machen.

18 Und in der Zeit kannst du mir doch mal erzählen, wie dein Tag war.“

19 Km: „Ich will Wii spielen.“

20 E1: „Nein, wir warten bis alle Kinder da sind!“

21 Km geht Richtung Fernseher und greift zur Fernbedienung. E1 bleibt zu Beginn am Tisch sitzen und
22 beobachtet Km. Nachdem er den Fernseher angeschaltet hat und somit auch die Wii, da diese an den
23 Fernseher angeschlossen ist, steht E1 auf und geht zu ihm.

24 E1: „Was habe ich eben gesagt?“

25 Km guckt E1 an und schweigt.

26 E1: „Ich rede mir dir! Ich habe gesagt, du spielst keine Wii.“



- 27 Km: „Ich will aber!“
- 28 E1 nimmt Km die Fernbedienung aus der Hand.
- 29 E1: „Nein, es geht nicht immer nach deinem Willen! Die Schränke sind voller Spiele. Da kannst du dir
30 eins aussuchen.“
- 31 Km: „Ich will kein Spiel davon spielen.“
- 32 E1: „Dann hast du Pech und musst dich in die Ecke setzen und warten.“
- 33 E1 geht in Richtung des Tisches.
- 34 Km spricht leise vor sich hin: „Blöde Kuh.“
- 35 E1 dreht sich um und guckt Km an.
- 36 E: „Was hast du gesagt?“
- 37 Km: „Nichts.“
- 38 E1: „Das will ich auch für dich hoffen.“
- 39 E1 geht zurück zum Tisch und erzählt mit der anderen Erzieherin. Km setzt sich auf die Couch in der
40 Ecke. Die Szene ist beendet und im Anschluss wird entschieden auf den Spielplatz zu gehen, da gutes
41 Wetter ist.